

## **Rojinegro-Jassregeln**

Beim Preisjass werden pro Runde (= 1 Punktekarte) 8 Spiele gespielt. Da es keinen Wiis und keinen Match gibt, werden pro Spiel total 157 Punkte geschrieben. Diese werden nach jedem Spiel auf die Punktekarten übertragen und mit dem Gegner abgeglichen.

### **Spielbeginn**

Wer den höheren Ablupf hat, darf wählen.

### **Karten aufnehmen**

Der Partner des Spielers der trumpft darf die Karten erst anschauen, nachdem der Trumpf bestimmt oder geschoben wurde.

### **Trumpf**

Wer trumpft, gibt die erste Karte aus und muss dabei sagen, welche Art er spielen will. (z.B. Obenabe). Sagt er nichts, ist die erste gespielte Karte automatisch Trumpf.

Bei Obenabe zählen die Asse und die 8er, beim Uneufe die 6er und die 8er.

### **Gespielte Karten**

Wenn der Stich gedreht wurde, darf er nicht mehr angesehen werden. Das gilt auch für den ersten Stich.

Bei etwelchen Unstimmigkeiten wird am Tisch eine einvernehmliche Lösung gefunden. Im Zweifelsfall entscheidet die Partie mit dem tieferen Punktstand.